

## 正誤表

F<sup>2</sup>MC-16LX スタータキット  
ユーザーズマニュアル(1.0 版)

2005.09.12

ページ	項目	訂正内容
64	5.3.1 項	<p>図 5.3 のフロー内の記述を <span style="background-color: #cccccc;">        </span> で示したように修正。</p> <p style="text-align: center;">3000 カウントしたか?      30000 カウントしたか?</p>
65	5.3.2 項	<p>図 5-4 のプログラムコードを <span style="background-color: #cccccc;">        </span> で示したように修正。</p> <pre> void main(void) {     int i;      __set_io(7);     __EI();      :      IO_ELVA.word=0x0C00; <span style="background-color: #cccccc;">    IO_EIRR.bit.ER5 = 0;</span>      IO_ENIR.bit.EN5 = 1;      : </pre>
66	5.3.2 項	<p>図 5-5 のプログラムコードを <span style="background-color: #cccccc;">        </span> で示したように修正。</p> <p style="text-align: center;">IO_EIRR.bit.ER4 = 0;      <span style="background-color: #cccccc;">    IO_EIRR.bit.ER5 = 0;</span></p>
76	7.2.1 項	<p>表 7-3 の“取得した AD 値”の値を <span style="background-color: #cccccc;">        </span> で示したように修正。</p> <p style="text-align: center;">0 ~ 43      0 ~ <span style="background-color: #cccccc;">42</span>      43 ~ 85      43 ~ <span style="background-color: #cccccc;">84</span>      85 ~ 128      85 ~ <span style="background-color: #cccccc;">127</span></p> <p style="text-align: center;">128 ~ 171      128 ~ <span style="background-color: #cccccc;">170</span>      171 ~ 213      171 ~ <span style="background-color: #cccccc;">212</span></p>
77	7.2.1 項	<p>図 7-5 のフロー内の記述を <span style="background-color: #cccccc;">        </span> で示したように修正。</p> <p style="text-align: center;">AD_DATA&lt;42      <span style="background-color: #cccccc;">    AD_DATA&lt;43</span>      AD_DATA&lt;84      <span style="background-color: #cccccc;">    AD_DATA&lt;85</span>      AD_DATA&lt;126      <span style="background-color: #cccccc;">    AD_DATA&lt;128</span></p> <p style="text-align: center;">AD_DATA&lt;168      <span style="background-color: #cccccc;">    AD_DATA&lt;171</span>      AD_DATA&lt;210      <span style="background-color: #cccccc;">    AD_DATA&lt;213</span></p>
79	7.2.2 項	<p>図 7-7 のプログラムコードを <span style="background-color: #cccccc;">        </span> で示したように修正。</p> <pre> __interrupt void ADC_int(void) {     unsigned char AD_DATA;      IO_ADCSH.bit.INT = 0;      AD_DATA = IO_ADCLRHLH.DATA8;  <span style="background-color: #cccccc;">    if(AD_DATA &lt; 43){</span> <span style="background-color: #cccccc;">        IO_PDR1.byte = 0x1F;</span> <span style="background-color: #cccccc;">    }</span> <span style="background-color: #cccccc;">    else if(AD_DATA &lt; 85){</span> <span style="background-color: #cccccc;">        IO_PDR1.byte = 0x1E;</span> <span style="background-color: #cccccc;">    }</span> <span style="background-color: #cccccc;">    else if(AD_DATA &lt; 128){</span> <span style="background-color: #cccccc;">        IO_PDR1.byte = 0x1C;</span> <span style="background-color: #cccccc;">    }</span> <span style="background-color: #cccccc;">    else if(AD_DATA &lt; 171){</span> <span style="background-color: #cccccc;">        IO_PDR1.byte = 0x18;</span> <span style="background-color: #cccccc;">    }</span> <span style="background-color: #cccccc;">    else if(AD_DATA &lt; 213){</span> <span style="background-color: #cccccc;">        IO_PDR1.byte = 0x10;</span> <span style="background-color: #cccccc;">    }</span> <span style="background-color: #cccccc;">    else{</span> <span style="background-color: #cccccc;">        IO_PDR1.byte = 0x00;</span> <span style="background-color: #cccccc;">    }</span> } </pre>